Eric Inácio

Desarrollador full-stack · Eric Eduardo Inácio da Silva

Bragança Paulista, SP · ericinaacio@gmail.com · +55 11 99540-2766 · ericinacio.com/es · linkedin.com/in/ericinacio · github.com/ericinacio

Desarrollador full-stack, *del front-end al despliegue*

Titulado en Análisis y Desarrollo de Sistemas y con posgrado en Ciberseguridad, con experiencia en la construcción y el mantenimiento de servidores y herramientas de automatización en JavaScript, Lua y Python. El foco está en soluciones para problemas reales, con seguridad en cada etapa, lo que incluye la auditoría de vulnerabilidades en aplicaciones web, APIs y en la nube. Desde 2021 mantiene un servidor propio, con despliegue en Docker y copias de seguridad automáticas cada hora. En el día a día del desarrollo, agentes de IA como Claude Code y Flow apoyan el diseño, las correcciones, las sugerencias de mejora y la generación de ideas.

EXPERIENCIA

Técnico Mecánico · Ball Corporation · Extrema, Brasil · desde 12/2024
Corrección de fallos en equipos de producción, con análisis sistemático de causa raíz.

Operador de Carretilla Elevadora · DHL Supply Chain · Extrema, Brasil · 01/2024 – 08/2024
Movimiento y almacenamiento de productos con registro en el sistema.

Representante de Envíos · Mercado Livre · Extrema, Brasil · 04/2023 – 10/2023
Organización y control de materiales en almacén, con recuento de inventario.

FORMACIÓN

Posgrado en Ciberseguridad · Cruzeiro do Sul · 07/2025 – 06/2026
Para profundizar en la seguridad de las aplicaciones desarrolladas, de la arquitectura a la operación.

Análisis y Desarrollo de Sistemas · Universidade São Francisco · 2023–2025
Base técnica para trabajar en el desarrollo de sistemas.

Gestión de Recursos Humanos · Cruzeiro do Sul · previsto 06/2027
Para desarrollar la gestión de personas y el liderazgo, con un enfoque futuro en liderazgo y alta dirección.

Técnico en Mecánica · Instituto Federal · 2020–2022
Base en mantenimiento y análisis de fallos, aplicada hoy en Ball Corporation.

HABILIDADES

Lenguajes: JavaScript, TypeScript, Lua, Python, SQL, Bash, PowerShell
Front-end: Vue 3, React, Tailwind CSS, Vite, HTML y CSS
Back-end y datos: Node.js, PostgreSQL, MySQL, MongoDB, Redis, APIs REST, Zod
Infraestructura y DevOps: Linux, Docker, Nginx, GitHub Actions, CI/CD, systemd, Cloudflare
Pruebas: Vitest, Playwright
Seguridad: Auditorías de aplicaciones web, APIs y cloud, TLS y mTLS, CSP, Mínimo privilegio
IA y agentes: Claude Code, Grok, Flow (generación de imágenes), Agentes de IA, LLMs
Idiomas: Portugués (nativo), Inglés intermedio, Lectura técnica en inglés

PROYECTOS

Servidor de juego personalizado · un servidor con despliegue y copias de seguridad de la base de datos automatizados
Infraestructura de producción · despliegues sin intervención, con rollback automático y copias de seguridad probadas
Pipeline de CI/CD propio · nada se publica sin pasar el build y las pruebas
Web de ventas multilingüe · una web de ventas en 10 idiomas con checkout integrado
App de finanzas personales · una app móvil probada, con builds firmados automáticos
Bibliotecas de componentes · componentes reutilizables para juegos y webs