Eric Inácio

Full-Stack-Entwickler · Eric Eduardo Inácio da Silva

Bragança Paulista, SP · ericinaacio@gmail.com · +55 11 99540-2766 · ericinacio.com/de · linkedin.com/in/ericinacio · github.com/ericinacio

Full-Stack-Entwickler, *vom Frontend bis zum Deployment*

Abschluss in Systemanalyse und -entwicklung sowie postgradualer Abschluss in Cybersecurity, mit Erfahrung im Aufbau und Betrieb von Servern und Automatisierungstools in JavaScript, Lua und Python. Im Mittelpunkt stehen Lösungen für reale Probleme, mit Sicherheit in jedem Schritt, einschließlich der Prüfung von Webanwendungen, APIs und Cloud auf Schwachstellen. Seit 2021 betreibt er einen eigenen Server mit Docker-Deployment und stündlichen automatischen Backups. Im Entwicklungsalltag unterstützen KI-Agenten wie Claude Code und Flow bei Entwurf, Korrekturen, Verbesserungsvorschlägen und Ideenfindung.

BERUFSERFAHRUNG

Mechaniktechniker · Ball Corporation · Extrema, Brasilien · seit 12/2024
Behebung von Störungen an Produktionsanlagen, mit systematischer Ursachenanalyse.

Staplerfahrer · DHL Supply Chain · Extrema, Brasilien · 01/2024 – 08/2024
Bewegung und Einlagerung von Produkten, wobei jede Bewegung im System erfasst wird.

Versandmitarbeiter · Mercado Livre · Extrema, Brasilien · 04/2023 – 10/2023
Organisation und Kontrolle der Lagermaterialien, einschließlich Inventuren.

AUSBILDUNG

Postgraduales Studium Cybersecurity · Cruzeiro do Sul · 07/2025 – 06/2026
Zur Vertiefung der Sicherheit der entwickelten Anwendungen, von der Architektur bis zum Betrieb.

Systemanalyse und -entwicklung · Universidade São Francisco · 2023–2025
Technische Grundlage für die Arbeit in der Systementwicklung.

Personalmanagement · Cruzeiro do Sul · voraussichtlich 06/2027
Zur Entwicklung von Personalmanagement und Führung, mit künftigem Fokus auf Führung und Top-Management.

Mechaniktechniker · Instituto Federal · 2020–2022
Grundlage in Instandhaltung und Fehleranalyse, heute bei der Ball Corporation angewendet.

KENNTNISSE

Sprachen: JavaScript, TypeScript, Lua, Python, SQL, Bash, PowerShell

Frontend: Vue 3, React, Tailwind CSS, Vite, HTML und CSS

Backend und Daten: Node.js, PostgreSQL, MySQL, MongoDB, Redis, REST-APIs, Zod

Infrastruktur und DevOps: Linux, Docker, Nginx, GitHub Actions, CI/CD, systemd, Cloudflare

Tests: Vitest, Playwright

Sicherheit: Audits von Webanwendungen, APIs und Cloud, TLS und mTLS, CSP, Minimale Rechte

KI und Agenten: Claude Code, Grok, Flow (Bildgenerierung), KI-Agenten, LLMs

Sprachkenntnisse: Portugiesisch (Muttersprache), Englisch (Mittelstufe), Lesen technischer Texte auf Englisch

PROJEKTE

Eigener Spieleserver · ein Server mit automatisierten Deploys und Datenbank-Backups

Produktionsinfrastruktur · Deploys ohne manuelles Eingreifen, mit automatischem Rollback und getesteten Backups

Eigene CI/CD-Pipeline · nichts geht live, ohne Build und Tests zu bestehen

Mehrsprachige Verkaufsseite · eine Verkaufsseite in 10 Sprachen mit integriertem Checkout

App für private Finanzen · eine getestete mobile App mit automatischen signierten Builds

Komponentenbibliotheken · wiederverwendbare Komponenten für Spiele und Websites